

HABITAT | ENVIRONNEMENT

Projets réalisés / En cours de déploiement

--CADRE DE VIE

- Démarche «Un quartier, un parc» (création de parcs urbains)
- Plan Ville Propre
- Borne interactive wifi (Urbik) 
- Installation de toilettes écologiques autonomes
- Vidéoprotection
- Mise en place de borne de recharge usb sur l'espace public

-- ECOLOGIE URBAINE

- Plan Ecologie urbaine (pédagogie, biodiversité en ville, ...)
- Plantation de 500 arbres par an

-- HABITAT, URBANISME

- Construction de 29 logements connectés (Territoires 62) 
- Instauration du Permis de louer dans 3 quartiers de la ville
- Sécurisation digitale des nouveaux bâtiments municipaux
- Politique volontariste de lutte contre les friches urbaines 
- Maisons modulaires (Smart module concept / ICF)

-- ENERGIE

- Rénovation énergétique basse consommation et instrumentation du centre d'affaires Fleming (CABBALR - Université) 
- Création d'un Fond de Transition Energétique (CABBALR)
- Éclairage public : plan LEDs
- Réseau de chaleur urbain alimenté au gaz de mine et en chaleur fatale (CVE) 
- Raccordement de l'ensemble des bâtiments communaux à une énergie verte certifiée 100% renouvelable
- Etude du potentiel de production en énergie renouvelable de la commune
- Plateforme d'hypervision de la consommation énergétique des bâtiments communaux 
- Programme de sensibilisation des écoliers aux économies d'énergies et d'eau (Watty) 

-- DECHETS

- Tri et valorisation des déchets administratifs
- Participation à l'opération «Hauts-de-France propres»
- Organisation d'une semaine de sensibilisation au «zéro déchet» (labellisés smart city)

Projets en réflexion, à venir

- Compteurs d'eau intelligents
- Rénovation énergétique du centre administratif Victor Hugo
- Certification ISO 50 001 : Management de l'énergie
- Mise en place de démarches zéro déchet et zéro plastique
- Implantation de composteurs collectifs dans les quartiers

ÉDUCATION | EMPLOI

Projets réalisés / En cours de déploiement

- Création de La Fabrique, tiers lieu smart city 
- Implantation d'un espace de coworking
- Éducation numérique : classes équipées de TBI et VPI, ateliers Super-Codeurs, mise en place du permis internet dans les écoles
- Clause d'insertion dans les marchés publics
- Création d'un référent «Promeneur du net» pour accompagner les jeunes sur l'utilisation d'internet et des réseaux sociaux
- Environnement Numérique de Travail dans les écoles maternelles et élémentaires (plateforme collaborative)
- Programme de Réussite Educative
- Création du Comité Grand Béthune (instance rassemblant des acteurs du monde économique, de la formation continue et de la recherche, et des élus locaux) pour le développement économique du territoire 
- Création d'une coopérative jeunesse de service (éducation à l'entrepreneuriat coopératif des jeunes de 16 à 18 ans) (Grands Ensemble, Ligue de l'Enseignement)
- Béthune Connect, plateforme internet pour favoriser le télétravail sur le territoire (partenariat base10)
- Réseau de fibre privée reliant les bâtiments de la Ville de Béthune 
- Création d'un cluster «Territoire Intelligent» (incubateur de projets innovants - portage CABBALR)

Projets en réflexion, à venir

- Création d'une agence de développement économique (Pôle Métropolitain de l'Artois)
- Création d'une école d'ingénieurs sur l'industrie 4.0 (Université d'Artois)
- Dispositif «Territoire zéro chômeur de longue durée»

LOISIRS | CULTURE

Projets réalisés / En cours de déploiement

- Création du Conseil d'Orientation de la Vie Associative
- Déploiement de boîtes à livres
- Déploiement du WIFI public 
- Création du Palais des sports Louchard
- Implantation d'un FabLab (atelier de fabrication numérique)
- Aire de street workout
- Béthune360 : outil numérique de valorisation du patrimoine invisible de Béthune 
- Murs de street art mobile connectés
- Pumptrack
- Pass Jeunes
- Politique de développement du street-art
- Politique événementielle des 4 saisons

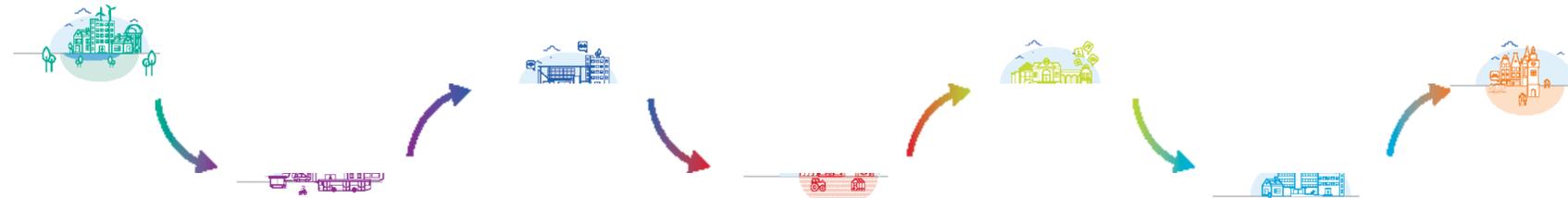
Projets en réflexion, à venir

- Construction d'un complexe sportif à dominante de sports de glisse
- Réaménagement de la médiathèque Elie Wiesel en lieu de vie

PLAN D' ACTIONS BÉTHUNE SMART CITY

7 PILIERS POUR UNE VILLE COLLABORATIVE, DURABLE ET INNOVANTE

(document vivant : mise à jour novembre 2020)



MOBILITÉ | TRANSPORTS

Projets réalisés / En cours de déploiement

- Ligne BHNS
- Réaménagement du pôle gare – pôle d'échange multimodal 
- Navette gratuite Gare <=> Centre-ville
- Gestion du stationnement : parcètres connectés, LAPI...
- Acquisition de véhicules et vélos électriques pour les services de la ville
- Ouverture d'une auto-école sociale (Garage solidaire)
- Création de la Navette seniors (transport à la demande gratuit pour les plus de 65 ans) 
- Signature d'une convention avec l'ADAV pour favoriser le développement du vélo
- Défraiement kilométrique des agents de la mairie pour les déplacements domicile-travail à vélo
- Prototypage de mobylettes électriques avec fabrication additive (Surain R&D) 
- Plan vélo : pistes cyclables, abris sécurisés, arceaux vélos, ...
- Expérimentation d'un service de signalisation de problèmes sur la voirie publique (Colas) 
- Participation au challenge de l'écomobilité scolaire
- Pass Mobilité : aide à l'achat de vélos électriques, vélos mécaniques, et trottinettes électriques
- Déploiement de bornes de recharge de véhicules électriques dans toute la ville

Projet en réflexion, à venir

- Réflexion sur l'installation de moyens de transport en libre service
- Remplacement du parc automobile municipal par des véhicules plus propres

ALIMENTATION | CONSOMMATION

Projets réalisés / En cours de déploiement

- Vente d'équipements techniques usés sur site d'enchères
- Service de restauration scolaire responsable (promotion des circuits courts, lutte contre le gaspillage alimentaire, ...) (Sivom du Béthunois)
- Création d'une nouvelle cuisine centrale avec légumerie pour l'alimentation des cantines des écoles (Sivom du Béthunois)
- Renouvellement et modernisation du site internet
- Création d'une application Ville de Béthune
- Dispositif de boutiques à l'essai
- Déploiement de totems interactifs pour promouvoir la ville
- Création d'un observatoire du commerce
- Béthune Shop, application commerçante 
- Expérimentation d'une plateforme de gestion de  Data
- Cantine scolaire écoresponsable (réduction et valorisation des déchets, approvisionnement local, ...)

Projets en réflexion, à venir

- Soutien à l'implantation d'une ferme urbaine
- Bourse à l'implantation de commerces en circuit court
- Bourse aux initiatives inscrites dans l'économie sociale et solidaire

ENTRAIDE | SOLIDARITÉ

Projets réalisés / En cours de déploiement

- Recrutement de 3 médiateurs sociaux
- Recrutement régulier de services civiques
- Création d'une Bourse au Permis de conduire, en échange de 50h de services à la collectivité
- Ateliers intergénérationnels dans les EHPAD
- Mise en place d'un guichet unique pour le service public 
- Signature d'un plan territorial de lutte contre l'illettrisme (Ville / AFP2i)
- Création des conseils de quartier
- Implantation d'un PIMMS (point d'information médiation multi-services)
- Gestion Relation Citoyen multicanale (plateforme BClic, guichet unique, ...)
- Partenariat avec la fondation Break Poverty
- Ouverture d'une Maison France Service 

-- Lutte contre la fracture numérique

- Dispositif Emmaüs Connect
- Ateliers au centre Rosa Luxembourg

Projet en réflexion, à venir

- Chèques jeunes (bons d'achat dans les commerces en échange de travaux pour la ville)
- Budgets participatifs
- Comité consultatif pour les jeunes de 18 à 30 ans avec budget dédié